# Exposé für wissenschaftliche Abschlussarbeiten

|  |  |
| --- | --- |
| Verfassende Person | Name |
| Arbeitstitel | Vorläufiger Titel der Bachelor-/Masterarbeit  (max. 2 Zeilen) |
| Vorläufiger Abstract | Kurzbeschreibung der Arbeit max. 800 Zeichen |
| Hauptteil der Arbeit (Art) | Konzeptionelle Arbeit (z. B. theoretische Modellentwicklung), Entwicklungsdesign (Game)/Projektdarstellung, Forschungsdesign (Studie) oder Kombinationen |
| Zielsetzung | Ziele der Entwicklung (z. B. Game, theoretisches Modell) bzw. Forschungsziele |
| Theoretischer Hintergrund | Mind. drei Theorien oder Forschungsbereiche mit je mind. einer Quelle |
| Forschungsfragen | Forschungsfrage(n), die auf der Zielsetzung aufbaut/aufbauen |
| (Forschungs-) Methodik | Entwicklungsansätze und Vorgehen, z. B. genutzte Tools, Techniken, detaillierter Ablauf, Messinstrumente, Analysemethoden |
| Grobe Gliederung | Beispiel:   1. Einleitung 2. Theoretischer Hintergrund 3. Forschungsstand / State of the Art 4. Methodik 5. Ergebnisse 6. Diskussion 7. Zusammenfassung und Ausblick / Fazit |
| Grober Zeitplan | Beispiel:  *Woche 1-3*  Literaturrecherche  Projektsetup  *Woche 4-9*  Theoretischer Hintergrund  Forschungsstand  Game-Design-Konzept (Kurzes GDD)  ... |