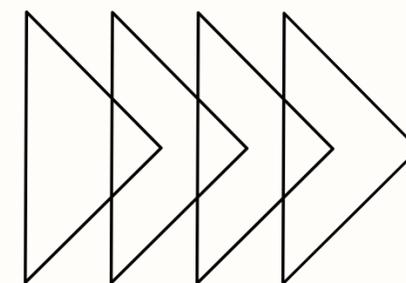




Ash & Bone

(WORKING TITLE)



Kurzbeschreibung

In „Ash & Bone“ schickst du Skelettkrieger in die Schlacht und beschwörst mächtige Helden, um dein Gegnerteam in der Arena zu besiegen. Stell dir dein Team zusammen, misch taktisch Minions und Spezialbeschwörungen – und zeig, wer im Knochenkrieg die Oberhand behält.

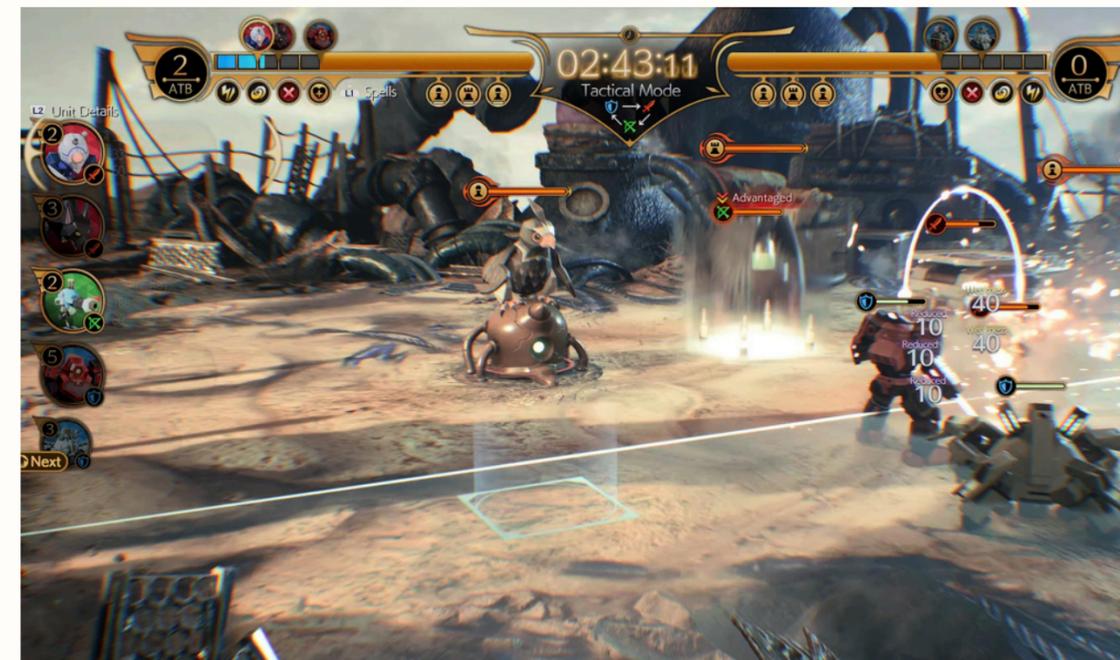


Inspiration

Ein Arena Battler der neben einfachen Beschwörungen auch Helden zu bieten hat um den Spielschwung taktisch und spielerisch etwas aufschwung zu geben!

Spiele Inspirationen:

- Clash Royal
- Fort Condor (FF7 Minispiel)
-



Pillars

- DÜSTERER ABER SÜSSER STIL
MIT AUGENZWINKERN
- ARENE BATTLER MIT FIGUREN
ZUM AUSTAUSCHEN
- EINFACH ZU LERNEN, SCHWER
ZU MEISTERN

Herausforderungen

- 3D (ASSETS) NUTZEN
- PATHFINDING DER FIGUREN
UND DAS FIGHTEN
- ZEITAUFWAND
- BALANCING

AUFGABEN



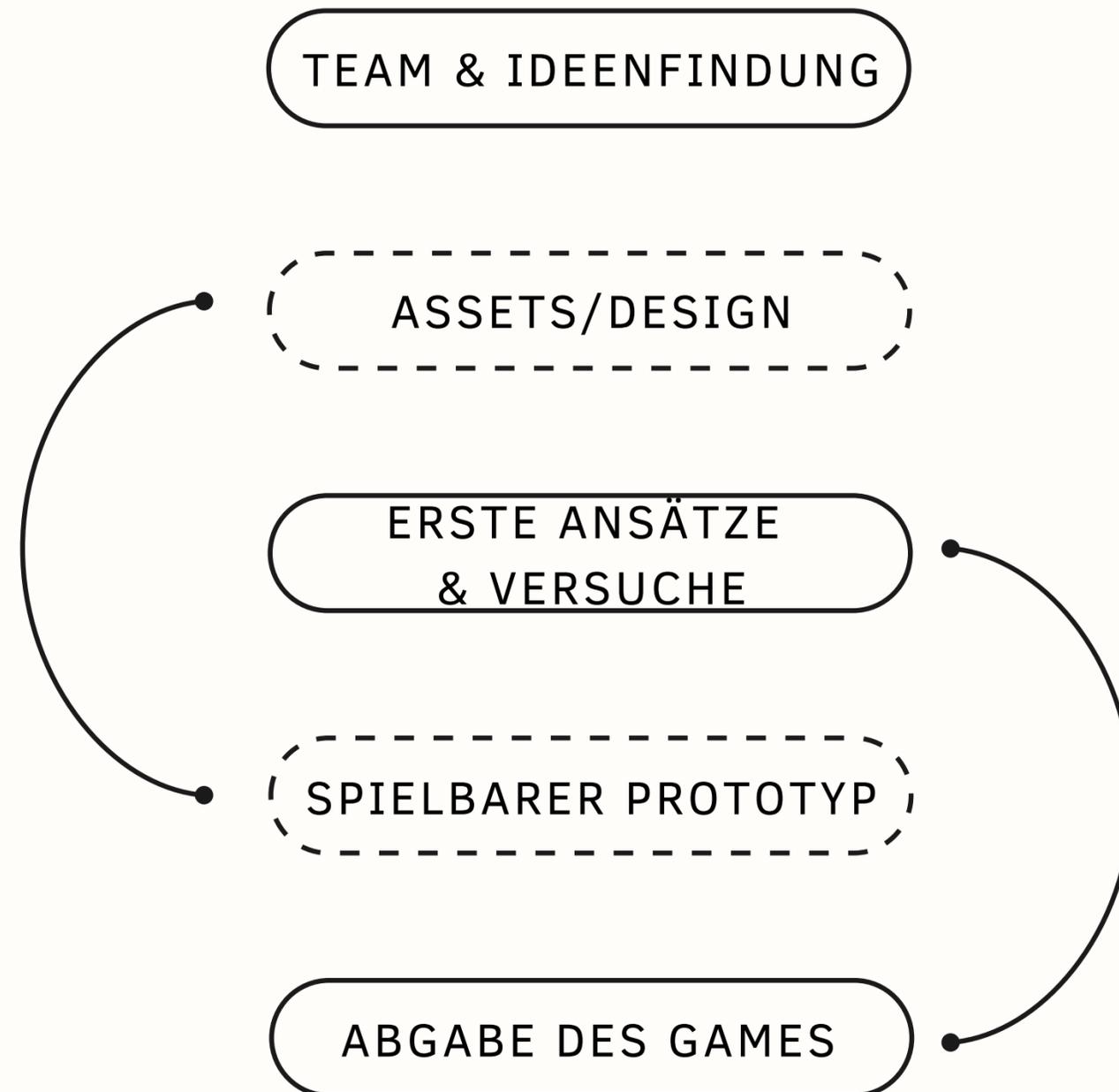
LEVEL DESIGN
& CODING

PATHFINDING
FIGHTING
BALACING
&
BESCHWÖREN

SOUND
DESIGN/MUSIK

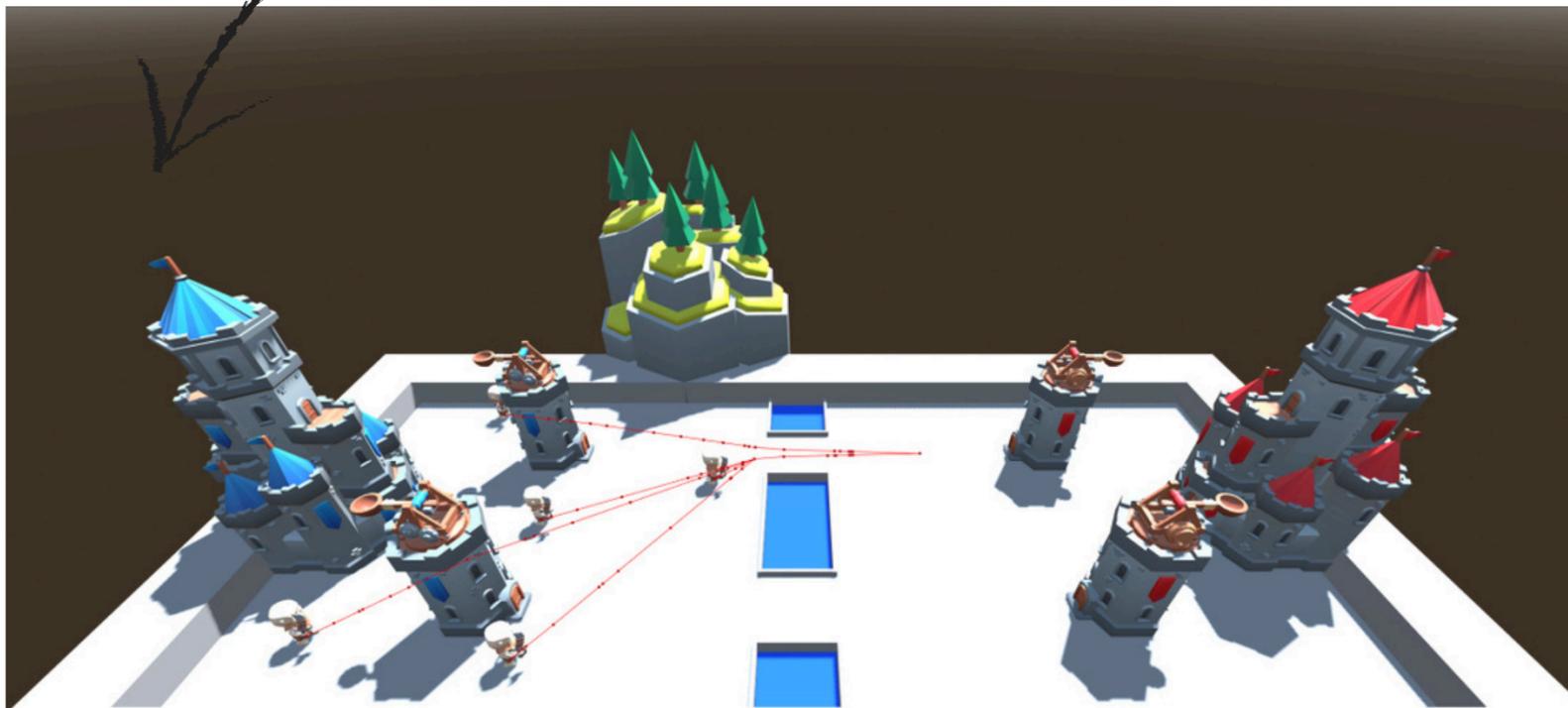
UI DESIGN

ZEITPLANUNG

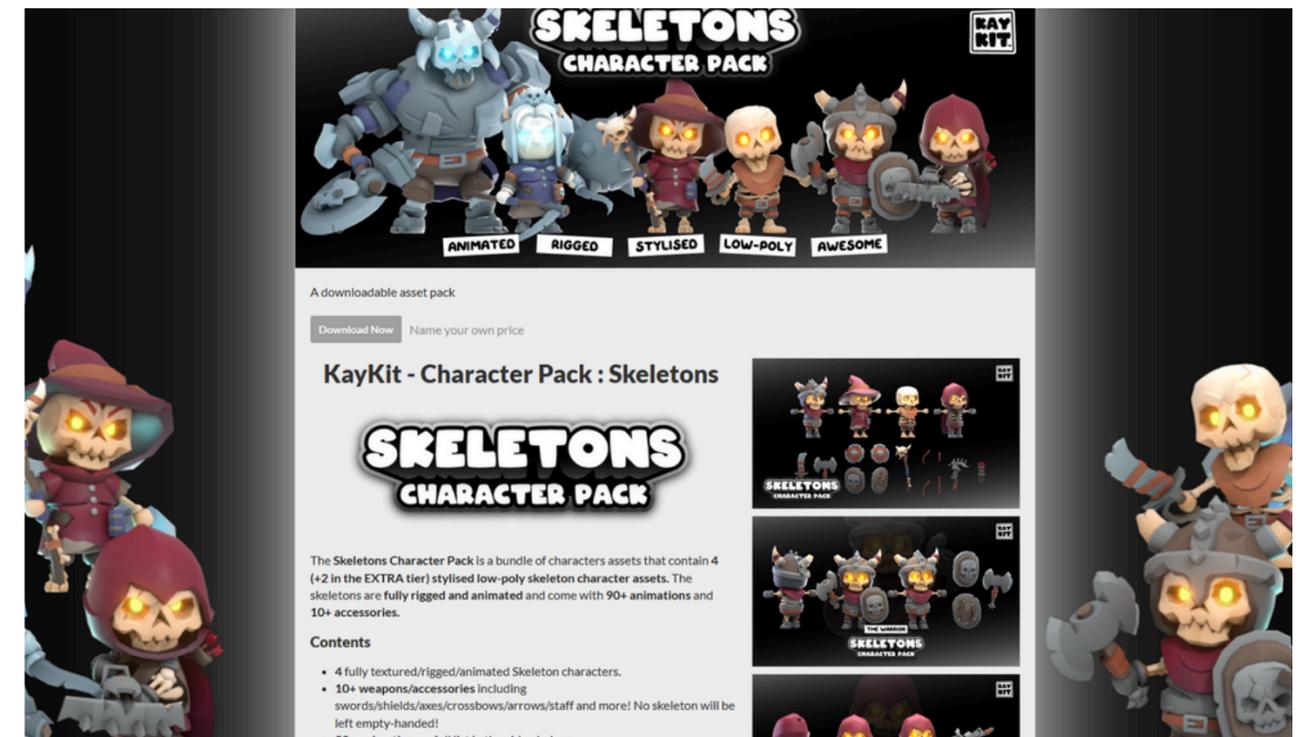


Aktueller Zwischenstand

AKTUELLER INGAME STAND



ASSETS IN USE



VON KAYKIT - ITCH.IO

[HTTPS://KAYLOUSBERG.ITCH.IO/KAYKIT-SKELETONS](https://kaylousberg.itch.io/kaykit-skeletons)