

Playtesting

Willkommen im GamesLab



(Kommt bitte kurz nach vorne)

Hinweise

- **Testing bis 16:30 Uhr**
- **Anwesenheitspflicht**
- **Nächstes Testing 21.1.2026, 13:00-16:30 Uhr**

A close-up, dimly lit photograph of a hand holding a video game controller. The controller has several buttons, including two red ones at the top. The background is dark and out of focus.

Don't panic!

**The point of testing is not to
prove or disprove something.**

It's to inform your judgment.

Good ideas

- **Listen and observe**
- **Don't explain** (or worse, defend or attack)
- **Look at their faces** (not only at the screen)
- **Always take notes** (or recordings, or both)
- **Keep it simple and clear**

Prototyp Playtesting

2 Rollen im Wechsel

A) Testende

- Speak out loud
- So viel wie möglich kommentieren
- Freundlich sein 😊

B) Ausstellende

- Zuhören, Beobachten, Notizen machen
- Nicht erklären, nicht rechtfertigen
- 2 Anschlussfragen: **!?**
 1. Was hat dir am besten gefallen?
 2. Was würdest du verbessern?