

Playtesting

# Willkommen im GamesLab



(Kommt bitte kurz nach vorne)

# Hinweise

- Testing bis 16:30 Uhr
- Anwesenheitspflicht
- Nächstes Testing 21.1.2026, 13:00-16:30 Uhr

**Don't panic!**

**The point of testing is not to  
prove or disprove something.**

**It's to inform your judgment.**

# Good ideas

- Listen and observe
- Don't explain (or worse, defend or attack)
- Look at their faces (not only at the screen)
- Always take notes (or recordings, or both)
- Keep it simple and clear

# Prototyp Playtesting

## 2 Rollen im Wechsel

### A) Testende

- Speak out loud
- So viel wie möglich kommentieren
- Freundlich sein 😊

### B) Ausstellende

- Zuhören, Beobachten, Notizen machen
- Nicht erklären, nicht rechtfertigen
- 2 Anschlussfragen: !?

  1. Was hat dir am besten gefallen?
  2. Was würdest du verbessern?