

Game Studies Research Project

Anforderungen

- **Arbeitet in Teams (2er bis 4er Gruppen)**
- Kann sich auf ein Game-Projekt beziehen
- **Eigene Forschungsfrage formulieren**
- Basierend auf wissenschaftlichen Methoden
- **Quellen analysieren**
- Ergebnisse übertragen und kritisch diskutieren
- **Stringente Argumentation i.B. auf die Forschungsfrage**

Formal

- **Schriftliche Ausarbeitung (Slides)**
- **Wissenschaftliche Standards (Quellenangaben)**
- **Abgabe: Semesterende (s. Kurswiki)**
- **Präsentation: 20 Min + 10 Min Diskussion**

Game Studies Methoden

„...there is no single methodology organizing work done within game studies...“

„...every researcher needs to construct their own toolbox of methods to suit their particular approach.“

Forschungsansätze

A.

Teilentwicklung

Wiss. Dokumentation &
Reflexion (Designprozess
oder technische
Entwicklung)

Lust auf praktische
Entwicklung & Reflexion

B.

Empirische Untersuchung

Eigene Datenerhebung
(Online-Fragebogen,
Playtesting-Interviews)

Lust auf Methodenarbeit
und Playtesting

C.

Theoretische Arbeit

Umfangreiche
Literaturrecherche &
Theoriearbeit

Lust auf Literatur-
recherche & Theoriearbeit

Combine as group work

A. Theoretical background

Literature research & theory work

B. Documentation of development

Process, approach and justification

C. Empirical study

Evaluation of use cases

+ Discussion of results, reflection and outlook

Wissenschaftliche Präsentation

1 Introduction

Einführung ins Themenfeld, Erkenntnisinteresse / Problemstellung, Forschungsfrage, fachliche Perspektive, methodisches Vorgehen & Gliederung, Leerstellen

2 Theoretical Context

Theorien & theoretische Frameworks, Ergebnisse des aktuellen Forschungsstands, Schwachstellen, ggf. eigene Ansätze

3 Application & Results

Literatur- und Gameanalysen, Empirische Untersuchungen (Vorgehen, Auswertung, Interpretation), Methodik & Reflexion einer Teilentwicklung

4 Discussion

Kritische Diskussion der Ergebnisse, Schwachstellen, Wiss. Diskurs, 1-2 Anschlussfragen

Fragen?

You will rock!

And for the next class

- 1. Think about a **topic & team** for your research project**
 - 2. Write down your own short definition of **what a “game” is for you personally****
- > Underline **ONE word that is most important** to you**